

QCM pour les adolescents Collège-Lycée :

Nom : Prénom :

tel : classe

Principe du jeu « Chemin de carême »

- Chaque participant a en main un questionnaire vierge QCM .
Avec 15 questions plus une subsidiaire pour départager.

- Il entoure une ou plusieurs lettres. Une question ne sera comptée comme « juste » seulement lorsque toutes les cases « bonnes » auront été cochées et seulement celle(s) là.

- Dans chaque tranche d'âge, un seul gagnant sera désigné : celui qui a le plus de bonnes réponses. Si ex-aequo malgré la question subsidiaire : tirage au sort.

- Il est conseillé de répondre à ce questionnaire uniquement à partir de ses connaissances propres, mais répondre avec l'aide de sa Bible et surtout du visuel à l'église n'est pas non plus une mauvaise idée !

Questionnaire à rendre avant le 31 mars jour de Pâques 17h00

Bon jeu sur ce chemin de carême !

N°	Questions	Entourer <u>la</u> ou <u>les</u> lettre(s) ou écrire la réponse
1	Au moment du baptême, quelle phrase venant du ciel entend la foule ?	A : Je suis ton Père ! B : Tu es mon fils adoptif C : Tu es mon Fils bien aimé, en qui je trouve ma joie D : Tu es mon Fils, je t'ai engendré
2	Qu'est-ce que Jésus a fait dans la ville de Cana ?	A : Il a guéri une femme lors d'un repas de mariage B : Il a accompli son premier miracle dans sa mission publique C : Il a changé l'eau en vin lors d'un mariage
3	Que dit Jésus à la femme samaritaine ?	A : Donne-moi à manger B : L'eau que je lui donnerai deviendra une source d'eau jaillissante pour la vie éternelle C : Puisse, et bois ! D : L'eau que je donnerai sera de l'eau pure pour désaltérer ton âme

4	Quand 4 porteurs descendent un paralysé par le toit à cause de la foule, que veut montrer Jésus ?	A : Que le Fils de l'homme a autorité pour pardonner les péchés B : Que Dieu seul pardonne les péchés C : Qu'il est capable de relever le défi de la guérison miraculeuse proposé par les juifs
5	Quand Jésus rentre à Jérusalem acclamée par la foule, quelques jours avant la fête de la Pâque, dans la foule, la plupart crient :	A : Hosanna au fils de David ! Béni soit le Fils de Dieu ! B : Hosanna au fils de David ! Béni soit celui qui vient au nom du Seigneur ! C : Hosanna au fils de Dieu ! Béni soit celui qui vient au nom du Seigneur !
6	A qui Jésus a-t-il lavé les pieds ?	A : seulement à Pierre B : seulement à Pierre, André et Jean C : seulement à Judas D : à tous ses apôtres
7	Cela se passe dans la chambre haute de la maison. Quelle fête juive commémorent-ils ? et quel est le nom du repas de Jésus ?	A : la fête de Pâque / la Scène B : le repas de l'Agneau / la Scène C : la fête des rameaux / la Cène D : la fête de Pessah / la Cène
8	Où Jésus est-il arrêté ? Par qui est-il trahi ? Que reçoit-il en contre partie ? (exactement !)	Réponse : Réponse : Réponse :
9	Quel est le nom de la personne qui condamne Jésus ? Par quel geste manifeste-t-il sa décision ? Pour faire condamner Jésus, quel prénom les juifs scandent-ils ?	Réponse : Réponse : Réponse :
10	Que subit Jésus par les soldats après sa condamnation et avant son portement de croix ? Pourquoi les Romains lui mettent-ils un roseau dans la main ?	Donner 2 réponses : Réponse :
11	Sur le chemin, en portant sa croix, la tradition dit que Jésus rencontre une femme. Comment s'appelle-t-elle ? Quel est le sens de son geste ?	Réponse: Réponse :
12	Que dit Jésus au bon larron ?	« Amen, je te le dis : aujourd'hui, »
13	Sur la croix : Quand Jésus s'adresse à sa mère et à Jean, que leur dit-il précisément ?	Réponse : « - - »
14	Un homme va trouver Pilate pour descendre le corps de la croix. Quel est son nom ? Le corps est placé dans le tombeau vide, et enveloppé d'un drap. Quel nom lui donne-t-on ?	Réponse : Réponse :
15	Qui est à la place de Jésus dans le tombeau ? Qui comprend en premier que Jésus est ressuscité ? A qui va-t-elle(il) (vont-elles(ils)) l'annoncer ?	Réponse : Réponse : Réponse :
+	Dans ce chemin de carême, quels moyens de transport les mages ont-ils utilisé. ? De quel instrument joue le soldat romain pour annoncer le début du chemin de croix ?	Réponse : Réponse :

